



P L A Y

A N D

L E A R N

FAIRTRADE

MINISPIELE

FAIRTRADE-MINISPIELE

ÜBERSICHT

Die FAIRTRADE-Minispiele bieten einen spielerischen Einstieg in das Thema fairer Handel. Sie bestehen aus drei Spielen, die unabhängig voneinander gespielt werden können.

Weitere Bildungsmaterialien rund um FAIRTRADE finden Sie unter www.fairtrade-schools.at.



FAIRTRADE-RECHENRÄTSEL

$$\begin{aligned}
 & \text{Coffee Cup} + \text{Coffee Cup} + \text{Coffee Cup} = 30 \\
 & \text{Coffee Cup} + \text{Banana} + \text{Banana} = 18 \\
 & \text{Banana} - \text{Chocolate} = 2 \\
 & \text{Chocolate} + \text{Coffee Cup} + \text{Banana} = ?
 \end{aligned}$$

FAIRTRADE-GLÄSERRÄTSEL

FAIRTRADE-SUDOKU

LETZTE SEITE: MUSTERLÖSUNG

FAIRTRADE-MINISPIELE

FAIRTRADE-RECHENRÄTSEL

SCHAFFST DU DIE RECHNUNG ZU LÖSEN?



$$\text{Coffee Cup} + \text{Coffee Cup} + \text{Coffee Cup} = 30$$

$$\text{Coffee Cup} + \text{Bananas} + \text{Bananas} = 18$$

$$\text{Bananas} - \text{Chocolate} = 2$$

$$\text{Chocolate} + \text{Coffee Cup} + \text{Bananas} = ?$$

FAIRTRADE-MINISPIELE

FAIRTRADE-SUDOKU



HILF UNS, DIE FEHLENDEN PRODUKTE ZU FINDEN!

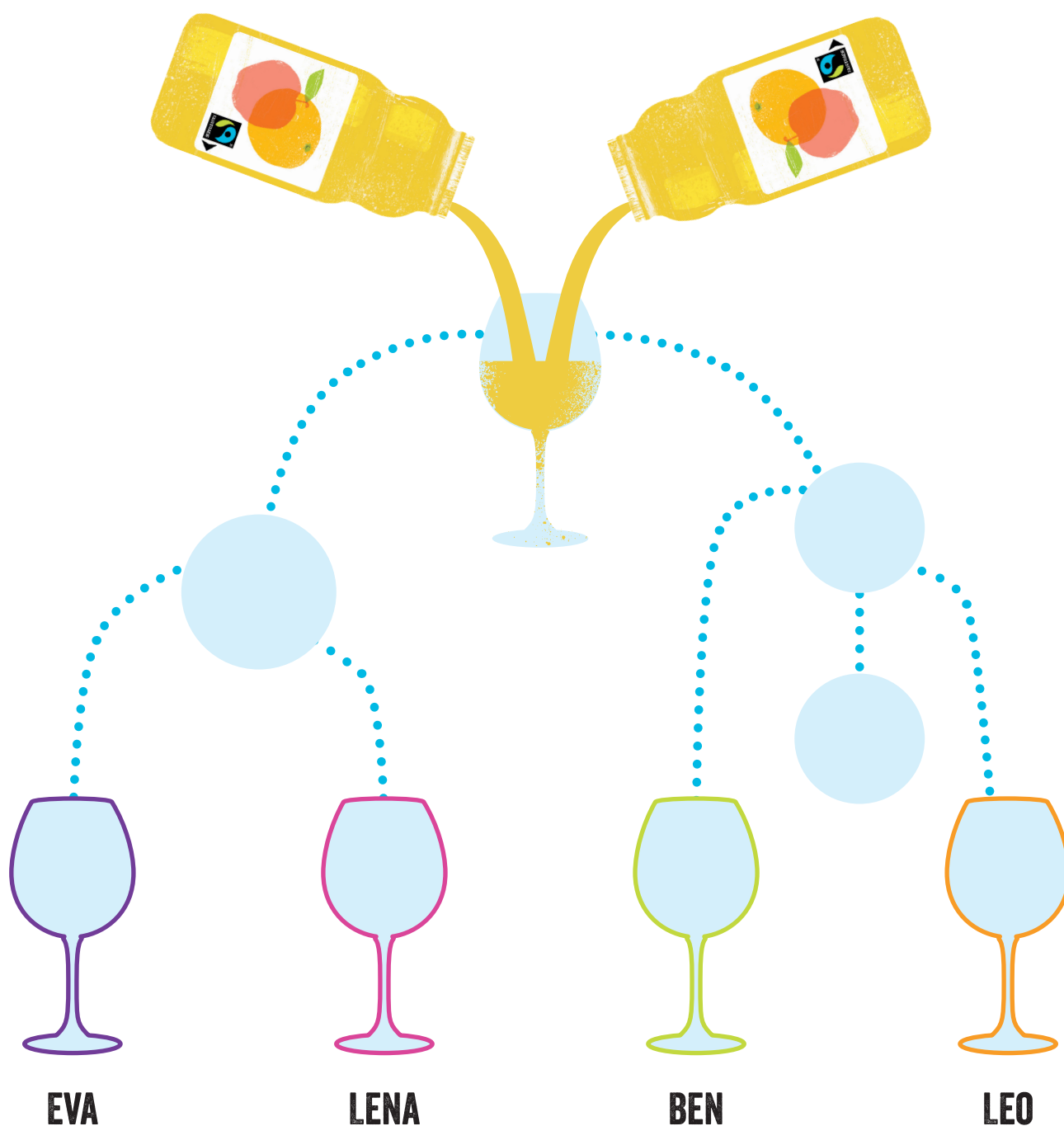
Beachte diese drei Regeln:

- In jedem 9er Kästchen sollten alle Produkte sein.
- In jeder 9er Reihe sollten alle Produkte sein.
- In jeder 9er Spalte sollten alle Produkte sein.

FAIRTRADE-MINISPIELE

FAIRTRADE-LOGIKRÄTSEL

WELCHES GLAS IST ALS ERSTES VOLL?



FAIRTRADE-MINISPIELE

MUSTERLÖSUNG



FAIRTRADE-RECHENRÄTSEL

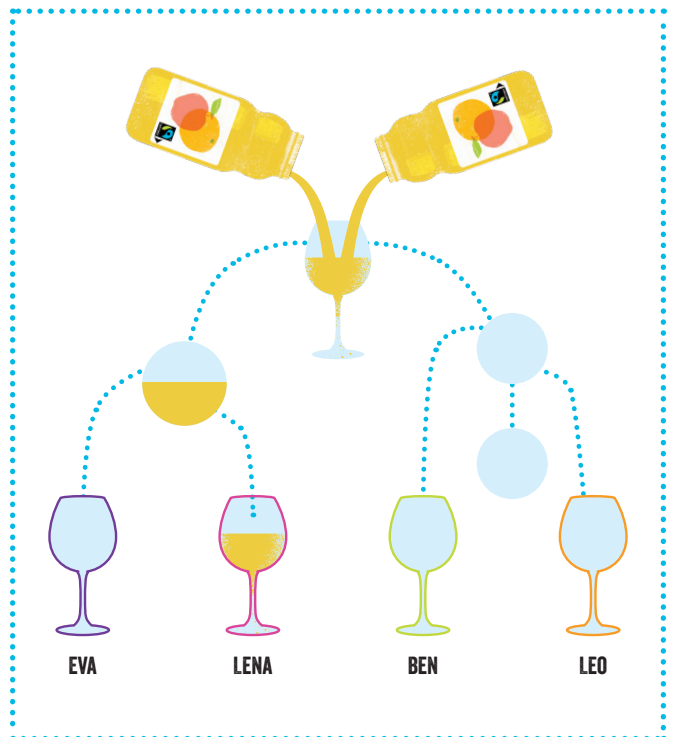
$$\begin{aligned}
 & \text{Coffee cup} + \text{Coffee cup} + \text{Coffee cup} = 30 \\
 & \text{Coffee cup} + \text{Bananas} + \text{Bananas} = 18 \\
 & \text{Bananas} - \text{Chocolate} = 2 \\
 & \text{Chocolate} + \text{Coffee cup} + \text{Bananas} = ?
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 10 + 10 + 10 &= 30 \\
 10 + 4 + 4 &= 18 \\
 4 - 2 &= 2 \\
 2 + 10 + 4 &= 16
 \end{aligned}$$

FAIRTRADE-SUDOKU



FAIRTRADE-GLÄSERRÄTSEL



Lenas Glas ist als erstes voll, da es jenen Zufluss hat, der am weitersten unten ist. Der Orangensaft fließt ja immer nach unten.